

## DAO

Les logiciels de DAO permettent la création de volumes et de surfaces plus ou moins complexes. Il est impératif de bien connaître quelques fonctions de base et le type de volume qu'elles peuvent réaliser. Rappel: L'aide des logiciels est très complète pour avoir des informations plus détaillées

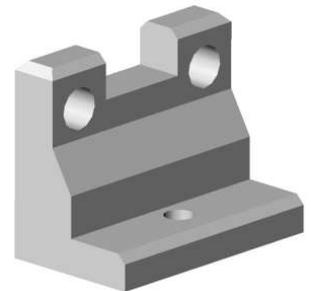
### Les volumes de base:

Remarque: ces fonctions existent de la même façon pour l'enlèvement de matière.

#### Extrusion:

Génération d'un volume par le déplacement d'un profil le long d'un segment de droite (le segment de droite est perpendiculaire au plan du profil)

*utilisation: Tous les volumes à base prismatique ou de section constante ...*



#### Révolution:



Génération d'un volume par la rotation d'un profil autour d'un axe (l'axe ne peut pas couper le profil)

*utilisation: Toute pièces cylindriques ...*

#### Balayage:



Génération d'un volume par le déplacement d'un profil le long d'un segment, d'une courbe plane ou 3D (le profil se déplace perpendiculairement à la courbe directrice)

*utilisation: ressorts, filets de vis, tuyauterie ...*



#### Lissage:

Génération d'un volume par la jonction de deux profils. Attention, cette fonction donne parfois des résultats inattendus. Son utilisation demande quelques précautions

*utilisation: raccordement de formes, carrosserie de voiture, coques de bateau si on utilise pas le surfacique)*

